

銘傳大學

資訊傳播工程學系

Computer & Communication Engineering

Computer & Communication Engineering

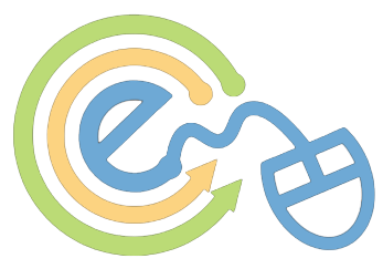


Computer & Communication Engineering

Computer & Communication Engineering

MCU- CCE





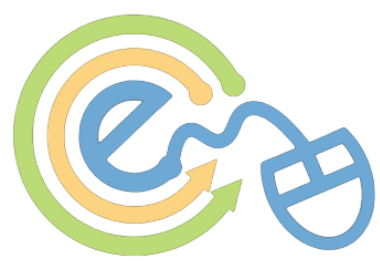
學系目標

以互動多媒體技術為核心

結合資訊網路技術

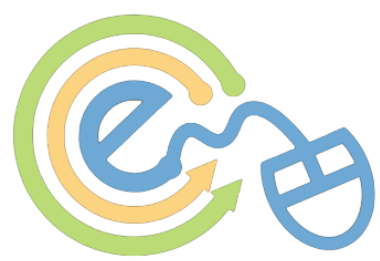
培育學生具備程式開發的能力

成為數位內容與相關產業的軟體專業人才



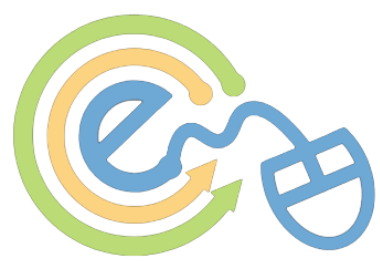
學系特色

- 本系以互動多媒體與網路應用為發展特色
- 互動多媒體結合體感、影像分析與擴增實境(AR)/虛擬實境(VR)等技術，應用於遊戲、輔助學習與智慧生活等領域。
- 網路科技則以網際網路與行動通訊為基礎，發展食、衣、住、行、育、樂等全方位的應用。
- 課程包含電腦遊戲製作、行動裝置程式設計、虛擬實境技術、3D設計與實務以及虛擬攝影棚的應用。



課群分類

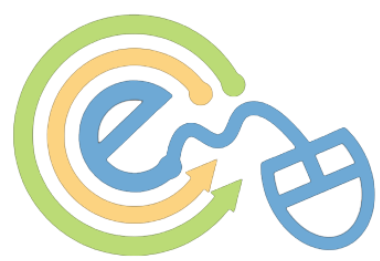
- 智慧網路傳播
 - 物聯網
 - 人工智慧
 - 數據分析
- 互動媒體科技
 - 3D設計
 - 影像處理/辨識
 - 虛擬實境



績優事蹟

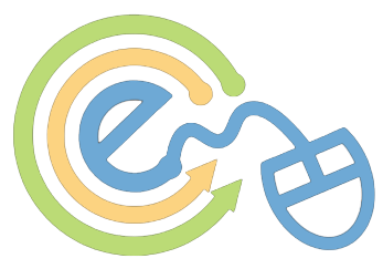
5

- 近6年學生獲得科技部大專生研究計畫的件數，在資訊傳播領域居全國第一，在資訊工程領域居全國第二
- 自2010年起，連續8年通過教育部「軟體人才培育計畫」，共獲得575萬元的補助
 - ✓ 增購多項教學與研究的設備
 - ✓ 提供工讀生與研究助理的經費



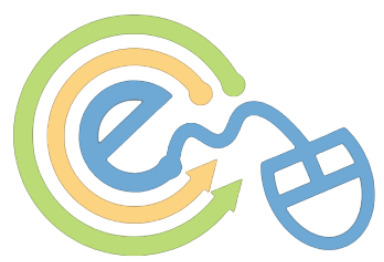
學生表現 (一)

- 作品「VR噴漆」獲得2017放視大賞數位跨域組銀獎、跨領育類VR創作組新銳大賞，以及2017 CVGIP 虛擬實境技術與應用開發競賽最佳藝術表現獎
- 作品「MCUVR陶藝與浮雕」獲得2017 CVGIP 虛擬實境技術與應用開發競賽最佳情境獎
- 作品「親愛的」獲得2016 “Love Is Respect 愛，尊重” 影片比賽大專組第2名

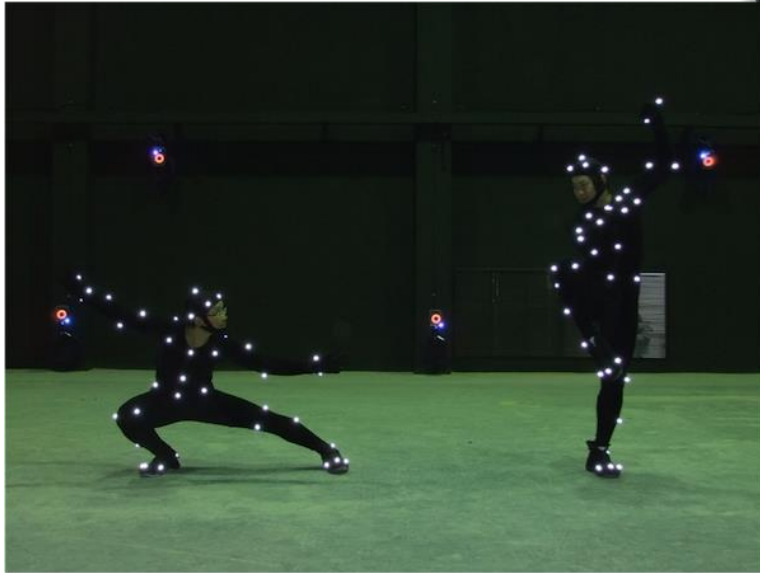


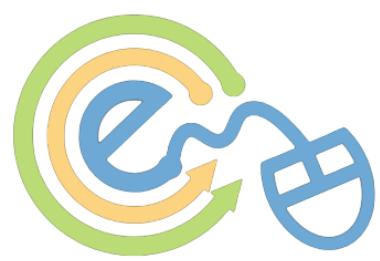
學生表現 (一)

- 代表台灣於2016 SIGGRAPH ASIA 展示VR成果
- 學生以「場線之擷取與重建方法」獲得中華民國發明專利I531678 (2017)
- 學生以「利用二維臉部影像估測其三維角度方法，及其臉部置換資料庫建立方法與臉部影像置換方法」獲得中華民國發明專利I553565 (2016)
- 學生以「投影校正方法及其擴增實境應用系統」獲得中華民國發明專利I538516 (2016)



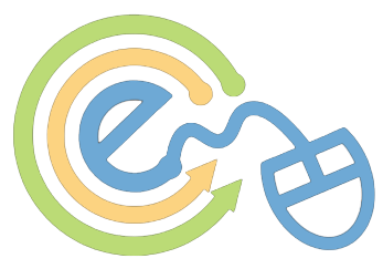
優良的教學設備





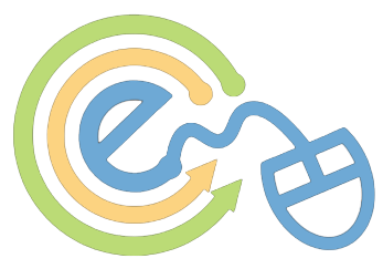
產業交流/就業

- 業界教師/戶外教學與參訪
 - ▣ 平均每年安排2-4場企業參訪與交流
 - ▣ 每學期皆聘任產業專業人士合作授課，提供產業界的經驗
- 產學合作計畫提供實習機會
 - ▣ 7+1方案



學術交流

- 國外姐妹校進行交換
 - ▣ 韓國安養大學、水原大學等
- 大陸頂尖大學交換/升學
 - ▣ 北京師範大學
 - ▣ 北京大學無錫軟件學院



特色實驗室

